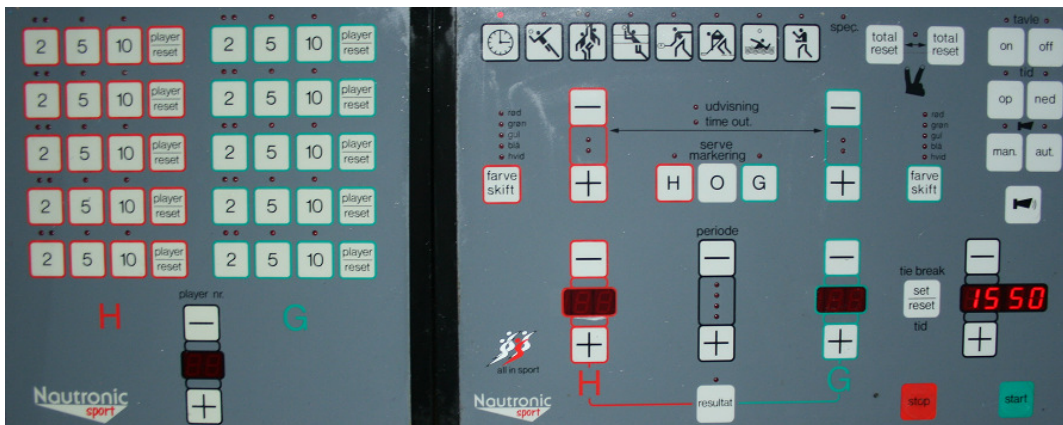
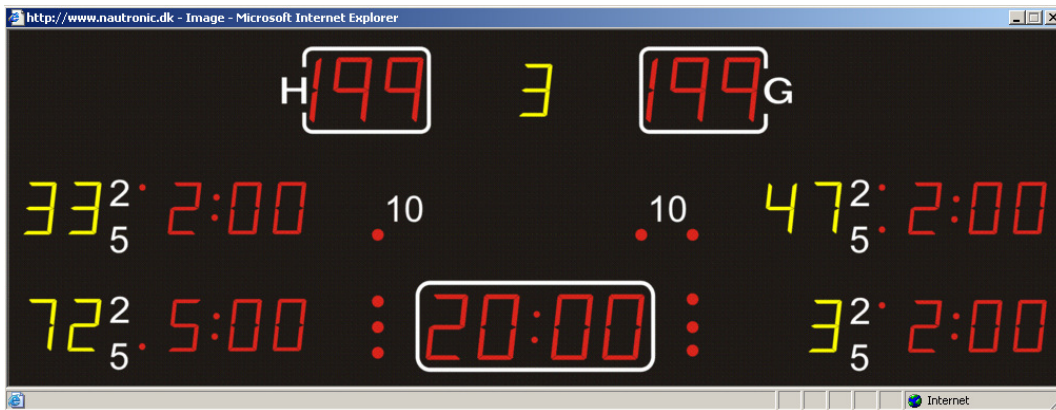




# BRUGSANVISNING

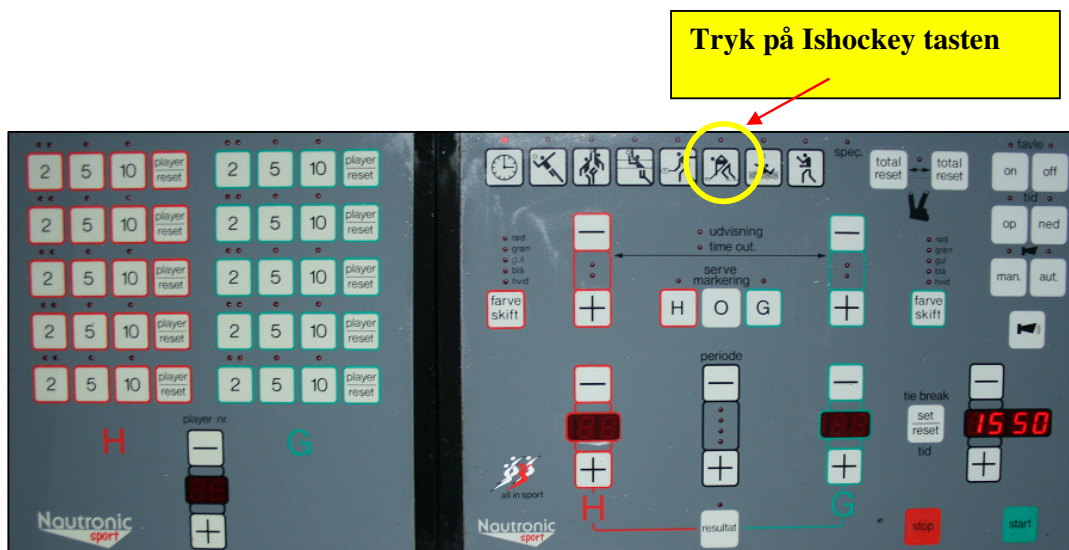
## RIK MÅLTAVLE



Side	Funktion
2	Skift fra Ur til Måltavle
3	System reset
3	System setup
4	Periode tid
4	Periode nummer
5	Mål
5	Time out.
6	Start / Stop af tid
6	Periode pause
7	Periode pause (Iskørsel)
7	Udvisninger
8	Skift fra måltavle til ur (Kamp slut)
9	System manual for hovedpult
10	System manual for udvisningspult

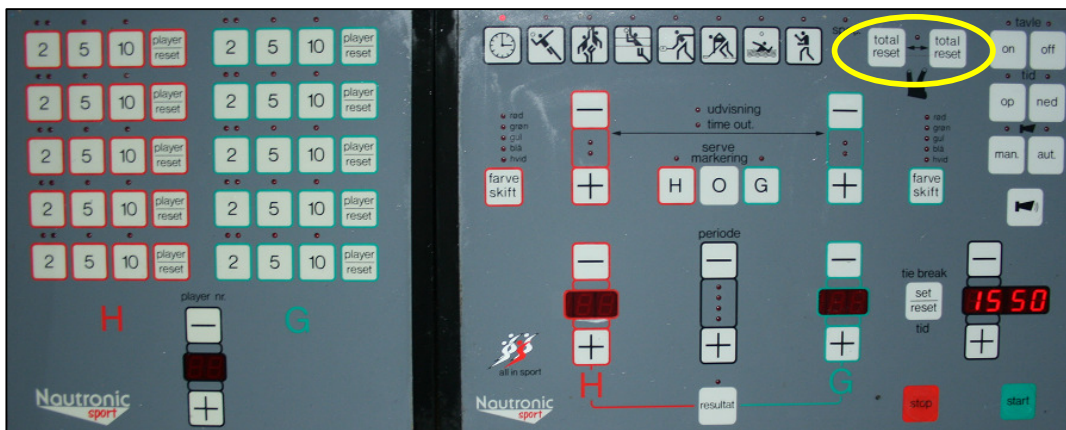
Skulle i konstatere fatale fejl i denne brugsanvisning så send en mail med beskrivelse af fejlen til [lars@brams-larsen.dk](mailto:lars@brams-larsen.dk) eller +45 24440333.

Funktion	Tast / Ikon	Information
Skift fra ur til Måltavle	Ur ikon lyser. tryk nu på Ishockey tasten.	Måltavlen skifter fra alm. Ur til måltavle.



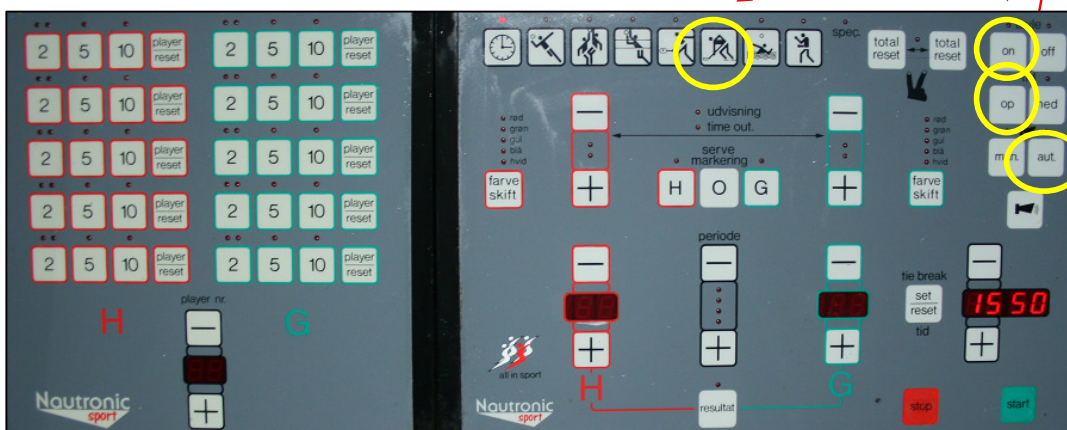
Funktion	Tast / Ikon	Information
System reset	Total reset x 2	Sikre at alle data fra tidligere kampe slettes

Tryk på begge taster på samme tid

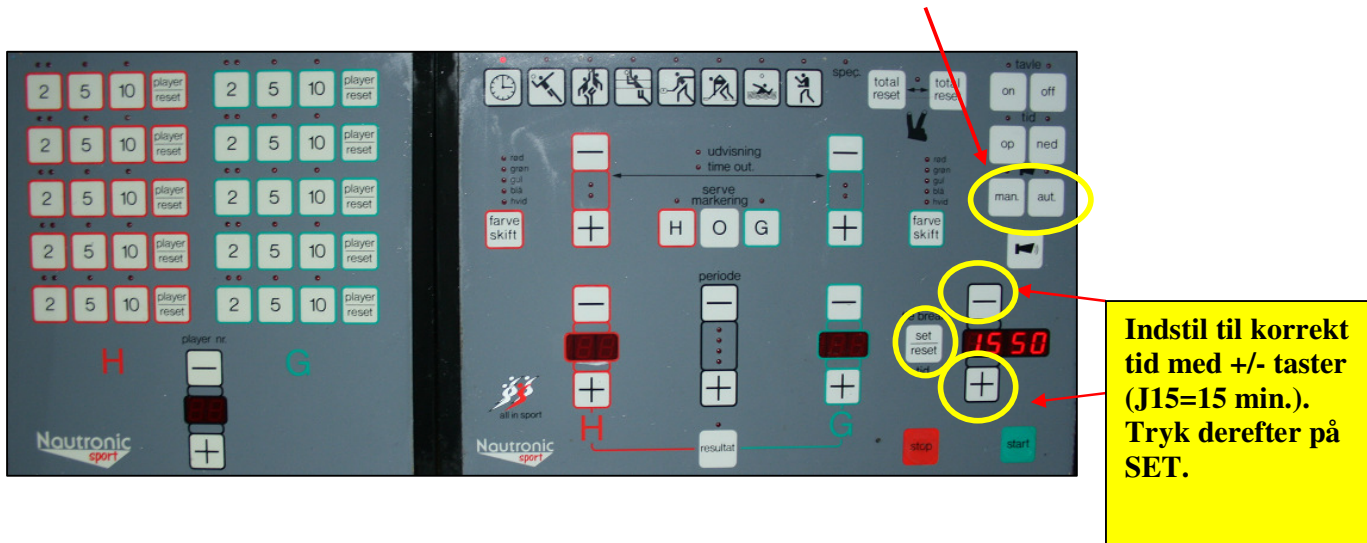


Funktion	Tast / Ikon	Information
System setup	Tryk nu så alle markerede taster lyser.	Display tæller op og horn lyder ved periode slutning.

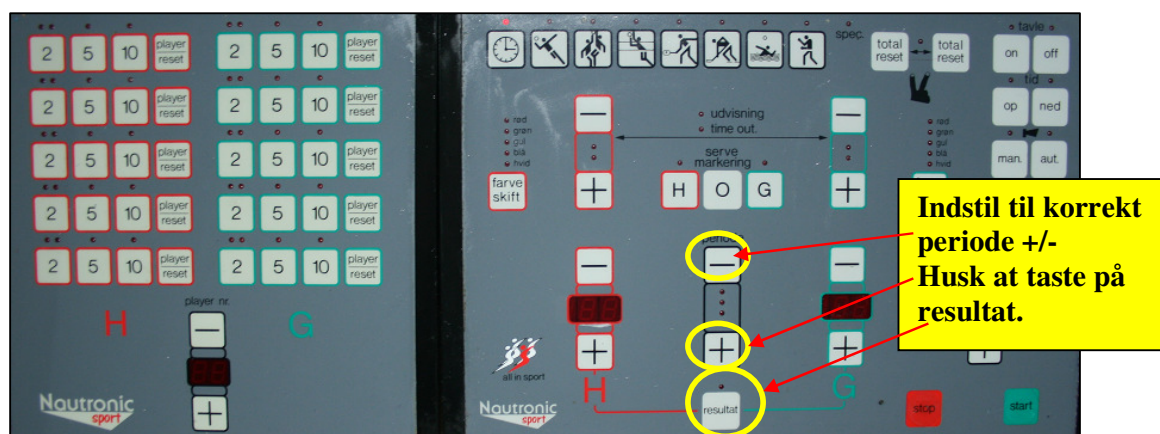
Ved spilstart skal disse taster lyse.



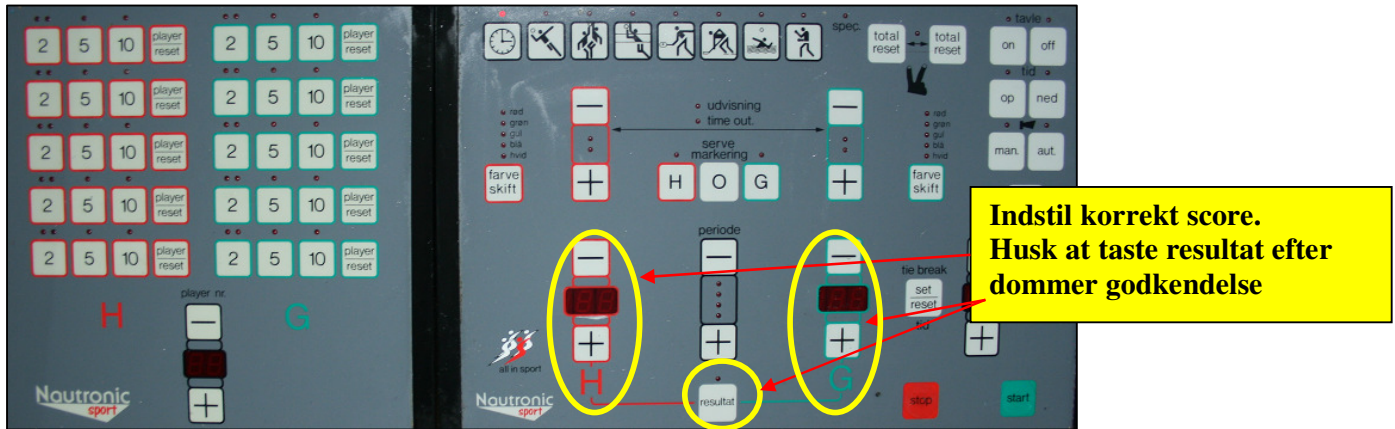
Funktion	Tast / Ikon	Information
Sæt korrekt periode tid	Benyt +/- tast ved "ur" display efter korrekt tid tast SET	Tiden er def. 20 min. pr. periode. Horn lyder automatisk ved periode udløb. Er du i tvivl om hvilken periode tid som er sat kan du tjekke ved at skifte mellem man./aut. <b>Husk at sætte tilbage på Aut!</b>



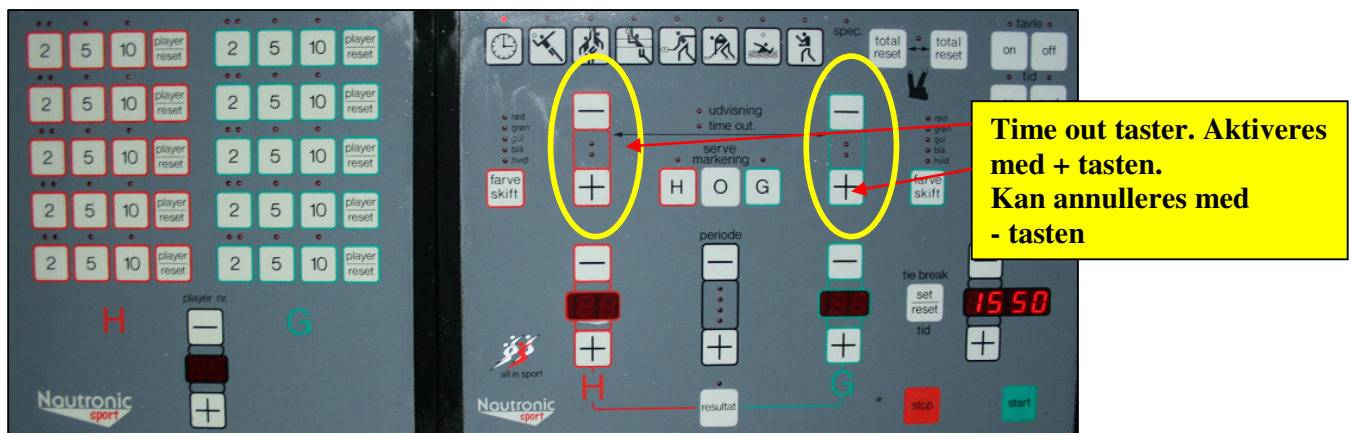
Funktion	Tast / Ikon	Information
Sæt Periode	Benyt +/- tasten ved periode	1 lys diode = første periode osv. <b>NB! Det vises ikke på måltavlen før resultat tasten aktiveres.</b>



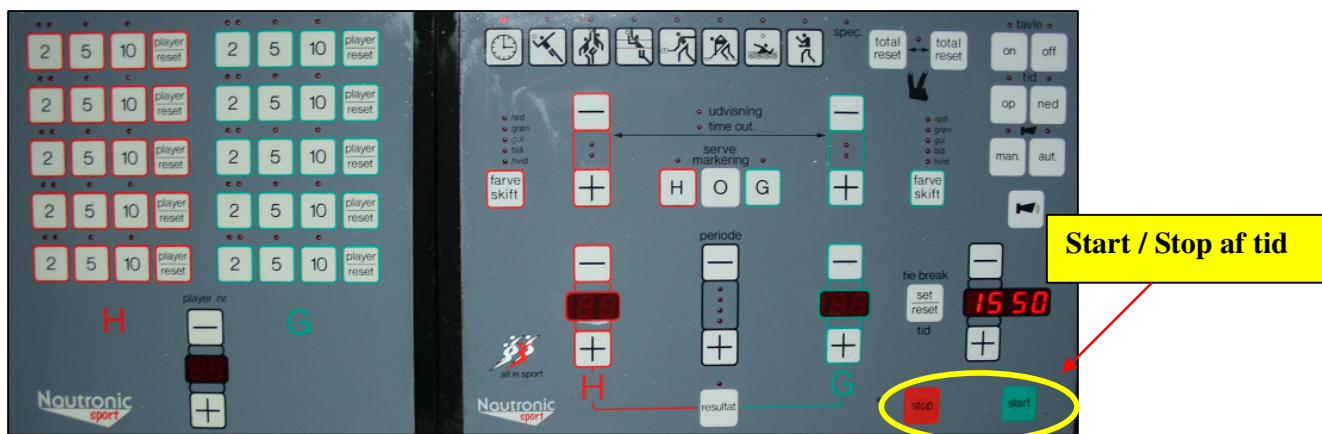
Funktion	Tast / Ikon	Information
Mål	Benyt +/- tast hhv. H = Hjemme eller G= Gæst	Målet kan sættes direkte ved scoring. Når dommeren har godkend målet taster resultat tasten, så vises det på måltavlen.



Funktion	Tast / Ikon	Information
Time out	Benyt +/- tast hhv. H = Hjemme eller G= Gæst	Når + tasten aktiveres starter 30 sek. Time out automatisk og nedtælling starter. Horn lyder ved udløb. Ur er nu klar til start igen.



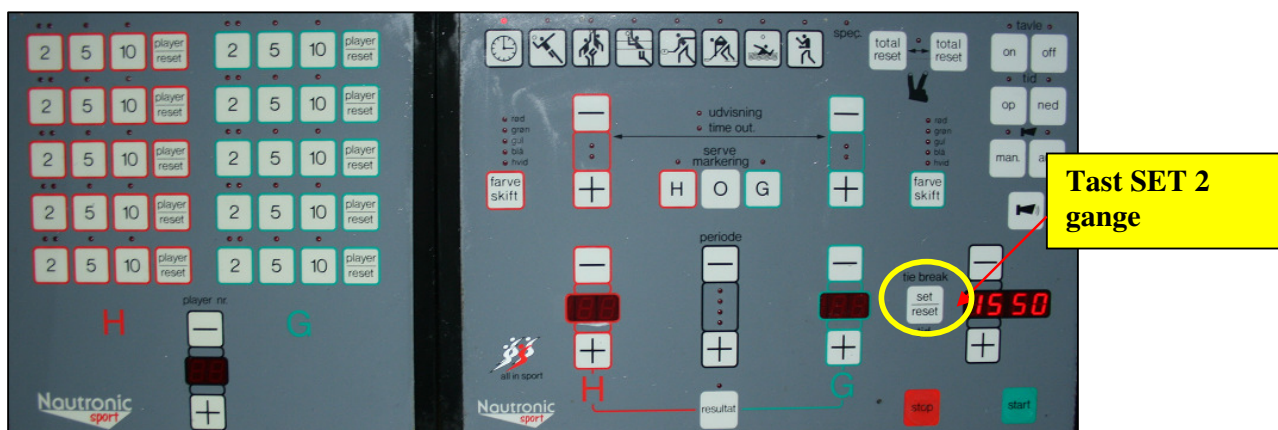
Funktion	Tast / Ikon	Information
Start/stop af tid	Grøn start / rød stop.	Tast altid 2 gange for at "sikre" start/stop.



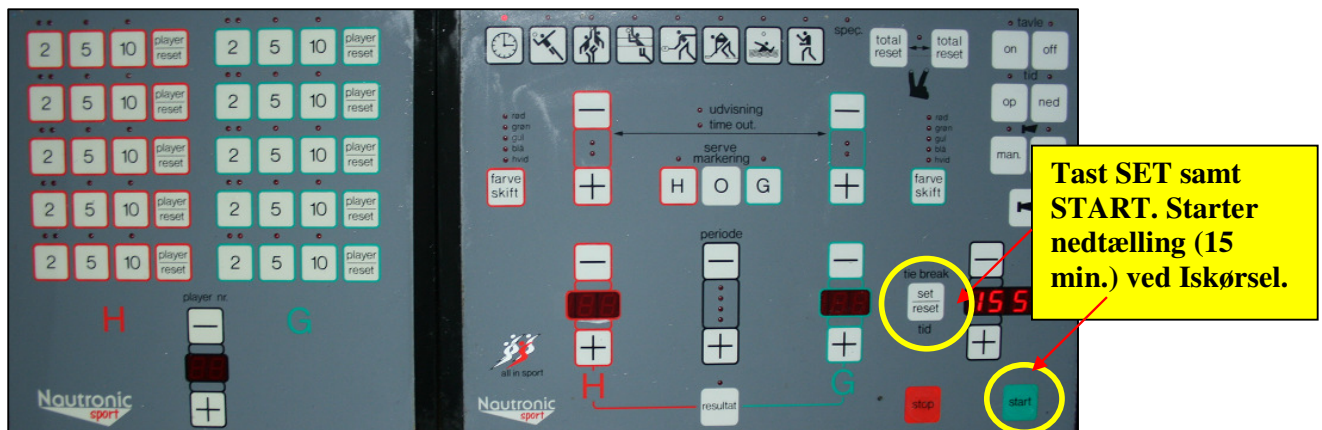
**Vigtigt Vigtigt Vigtigt !!!**

Har du glemt at stoppe/starte tiden, så forsøg IKKE at justere de sekunder tilbage med +/- tasterne, **DET KAN MAN IKKE**. Vent i stedet xx sek. eller start uret lidt tidligere!

Funktion	Tast / Ikon	Information
Periode pause	Set X 2	Klar til ny periode (husk også periode skift)



Funktion	Tast / Ikon	Information
Periode pause (Iskørsel)	Set + start	Starter 15 min. pause med nedtælling ved Iskørsel.



Funktion	Tast / Ikon	Information
Udvisning	Benyt +/- tast hhv. H = Hjemme eller G= Gæst PÅ UDV. PULT	Test det et par gange inden kamp start :o)



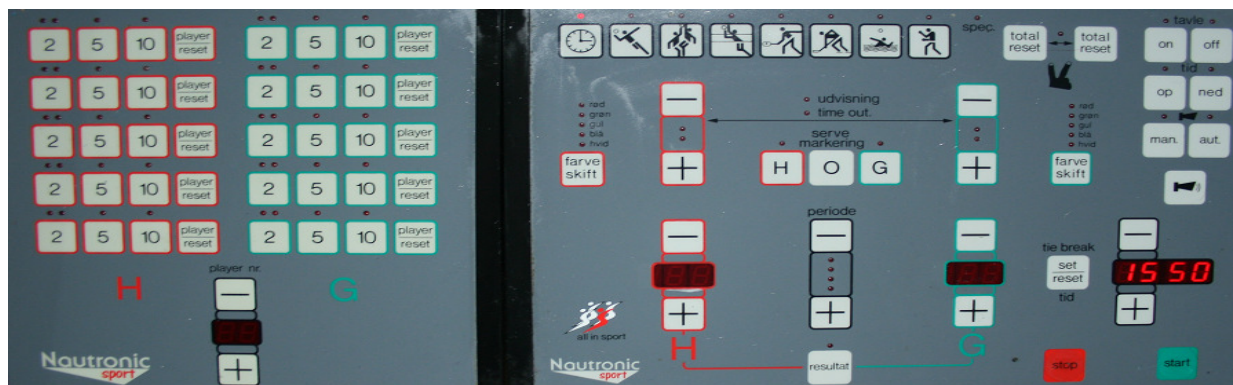
Se evt. også side 10

Funktion	Tast / Ikon	Information
Skift fra måltavle til ur	Tryk på ur ikon	Display skifter fra måltavle til alm. Ur



## SYSTEM MANUAL FOR HOVEDPULT

Funktion	Tast / Ikon	Information
Op start	Ishockey	Blinker lys ud for ISHOCKEY og MASTER, RESET. Tryk da begge total reset taster
Vælg tid	Op / Ned	Op/nedtælling af tid
Vælg horn	Aut. eller Man.	Automatisk eller manuelt horn Indlagt tid på 20 min. kan ændres med + eller - taster
Start/stop af tid	Start / Stop	Tiden startes og stoppes med start og stop
Mål	H og G, +/- samt RESULTAT	Mål indkodes med +/- taster for H og G. Mål vises med det samme i display i pult men vises først på tavlen når RESULTAT tasten aktiveres
Periode	+/-, RESULTAT	Indkodes med +/- taster derefter taster RESULT Ved ny halvleg aktiveres SET/RESET taste.
Time out		Ved time out aktiveres + tasten hvorved tiden stoppes og time out tiden kører i spilletid. Ved time out tidens udløb gives der automatisk hornsIGNAL. En time out indikeres på tavle og pult ved at tænde et punkt. Time out tiden kan brydes ved at trykke START tid. Time out kan annulleres ved at aktivere - tasten Time out tiden er programmeret til 30 sek.
Master reset		Hvis begge taster aktiveres samtidig nulstilles tider m.m.
Tid op		Tid starter ved 0:00 og kører op når START aktiveres. Vælges AUT. horn stopper tid ved 20:00 min, eller anden valgt tid.
Tid ned		Tiden viser 20:00. ønskes tiden ændret tryk da +/- taster til ønsket tid vises. Tiden bliver automatisk registreret efter 5 sek. eller ved tryk SET/RESET eller ved tryk START.
MAN. horn		Kun hornsIGNAL når horn tasten aktiveres.
AUT. horn		Automatisk horn signal ved 0:00 nedtælling eller ved indstillet tid ved optælling. Ved tæl op blinker forvalget tid 2 sek. i display når AUT. horn vælges kan tiden ændres med +/- tast.
HORN		Når horn aktiveres vil der altid gives signal.



## SYSTEM MANUAL FOR UDVISNINGSPULT.

Funktion	Tast / Ikon
Udvisning	Indkod spillerens nummer i displayet -- med +/- tasterne, derefter indkodes udvisnings tiden i en tilfældig rækkefølge. Vælges spiller nr. 0 vil spiller nr. slukke på tavle.
Mulige kombinationer	2 min.      2 + 2 min. 5 min.      2 + 5 min. 10 min.
	Den spiller som har kortest tid tilbage af udvisnings tiden vil automatisk blive placeret øverst på tavlen.
	Når en udvisningstid løber ud vil pulten give et kort lydssignal og spiller nr. vil blinke i display og lys ud for aktuel tid..
	Display vil 10 sek. efter sidste aktivering af +/- taster vise - - i display.
	Udvisningstiden kan resettes ved at aktivere PLAYER/RESET og samtidig aktivere tasten ud for tid, som ønskes reset.
	Ønsker man at se hvilken spiller nr. som ligger på en bestemt linie aktiveres PLAYER/RESET tasten og så længe tasten er aktiveret vil spiller nr. blive vist i display.
	10 min. udvisnings tid vil kun vises på tavle som et punkt men spiller nr. kan i pulten kaldes frem ved at trykke PLAYER/RESET. 10 sek. før en 10 min, tid udløber vil punkt på tavle begynde at blinke.

